

# Das Dezimalsystem als Wechselspiel!

900		9x100
800		8x100
700		7x100
600		6x100
500		5x100
400		4x100
300		3x100
200		2x100
100		1x100

**100-er**

100		10x10
90		9x10
80		8x10
70		7x10
60		6x10
50		5x10
40		4x10
30		3x10
20		2x10
10		1x10

**10-er**

10		10x1
9		9x1
8		8x1
7		7x1
6		6x1
5		5x1
4		4x1
3		3x1
2		2x1
1		1x1

**1-er**

Rechnen mit farbigen Plättchen, um das Dezimalsystem, insbesondere den Zehnersprung, zu erklären.

Bei Plus-Aufgaben werden so viele blaue Plättchen in die Einerspalte gelegt, bis diese voll ist. Dann wird die Einerspalte geräumt und die 10 blauen in ein gelbes Plättchen gewechselt, das in die mittlere Spalte gelegt wird. Dann kommen die restlichen blauen Plättchen der Plus-Aufgabe in die Einer-Spalte. Bei Minus-Rechnungen werde Plättchen herausgenommen. Wenn eine Spalte leer ist, ist ein Plättchen aus der Spalte links daneben herauszunehmen und in 10 Plättchen der geräumten Spalte zu wechseln, die in die geleerte Spalte kommen. Dann wird der Rest der Minusaufgabe abgezogen. Viel Erfolg!

